

Положение о проведении Республиканского конкурса «Логические игры»

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ МЕРОПРИЯТИЯ:

- 1.1. Повышение интереса к интеллектуальной деятельности;
- 1.2. Побуждение к достижению успеха, развитие уверенности в своих силах и возможностях;
- 1.3. Развитие фантазии, творческих способностей, логического и технического мышления;
- 1.4. Предоставление поля для объединения творческой и технической мысли;
- 1.5. Знакомство с логическими играми, головоломками;
- 1.6. Знакомство с национальными символами Удмуртской республики;
- 1.7. Создание новых логических игр, механических головоломок, компьютерных реализаций интеллектуальных игр.

2. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ:

- 2.1. Конкурс проводится в средних, средних профессиональных и высших учебных заведениях, а также на предприятиях г.Ижевска;
- 2.2. Сроки: 3 ноября – 30 ноября в учебных заведениях и на предприятиях, 1 декабря предоставить работы на Кафедру теории и методики профессионального технического образования или Кафедру клинической психологии и психоанализа 3 корпус УдГУ;

3. ОРГАНИЗАТОРЫ:

- 3.1. Организаторами конкурса является Удмуртский государственный университет, Ижевский государственный технический университет им. М.Т.Калашникова, Ассоциация развития психоаналитических исследований, Управление образования Администрации г.Ижевска.

4. УЧАСТНИКИ МЕРОПРИЯТИЯ:

- 4.1. Участниками являются учащиеся и педагоги средних учебных, средних профессиональных, студенты высших учебных заведений, сотрудники предприятий.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ:

- 5.1. Конкурс проводится в 3 этапа:
 1. в учебных заведениях, на предприятиях 3 ноября – 30 ноября 2014 г.;
 2. подведение итогов в УдГУ 30 ноября- 3 декабря 2014 г.;
 3. презентация проектов, выставка работ, награждение победителей состоится 6 декабря 2014г.в АМУ ЦРК«Русский дом».
- 5.2. На конкурс принимаются логические игрушки из дерева, металла, проволоки, ниток, бумаги, пластика с инструкцией к использованию, а также схемы по созданию игры. В номинации «Новая логическая компьютерная игра» принимаются любые электронные носители;
- 5.3. К логическим играм, головоломкам относятся: танграм, кубик-рубик, проволочные головоломки, пятнашки и т.д.

5.4 6 декабря во время подведения итогов конкурса «Логические игры» в АМУ ЦРК «Русский дом» состоится командный турнир по ребусам и механическим головоломкам. Принять участие может любая команда в составе 4-6 чел (дети, родители, педагоги). Проведите время с пользой! Прием заявок до 30 ноября.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ:

6.1. Жюри выставляет баллы за каждую работу;

6.2. Победители определяются в следующих номинациях:

- новая механическая головоломка;
- новая логическая компьютерная игра;
- лучшее техническое исполнение логической игры;
- лучшее использование удмуртских национальных символов и элементов в логических играх.

6.3. Всем участникам вручаются сертификаты, победителям – грамоты, лучшие работы будут предложены для массового производства на предприятиях города;

6.4. Подведение итогов, выставка, презентация и награждение состоится 6 декабря в АМУ ЦРК «Русский дом» в рамках научно-практической конференции «Антропопрактики: практики явленности смысла».

7. ПРИМЕЧАНИЕ:

7.1. Члены жюри:

- Эльконин Б.Д., д.психол.н., профессор, зав.лабораторией психологии развития Психологического института РАО, президент Международной ассоциации «Развивающее обучение» (г.Москва);
- Галиахметов Р.А., д.эконом.н, профессор, декан факультета «Экономика, право и гуманитарные науки» ИжГТУ им.М.Т.Калашникова» (г.Ижевск);
- Сироткин С.Ф., доцент, к.пед.н, зав. кафедрой клинической психологии и психоанализа Института педагогики, психологии и социальных технологий УдГУ, Председатель Правления Ассоциации развития психоаналитических исследований (г.Ижевск);
- Причинин А.Е., доцент, зав. кафедрой теории и методики профессионального технического образования;

7.2. Организаторы оставляют за собой право привлечения к экспертной оценке работ узких специалистов дополнительно;

7.3. По вопросам организации и проведения мероприятия обращаться по т.52-60-72 Ирина Николаевна Чиркова, т.89226946750 **Наталья Львовна Дьяконова.**

7.4. Ознакомиться с презентацией существующих головоломок можно на сайте www.anthropopraxis.ru